# **Пространство на състоянията.**

# **Основни понятия.**

# **Формулировка на основните типове задачи за търсене в пространството на състоянията: търсене на път до определена цел, формиране на стратегия при игри за двама играчи, намиране на цел при спазване на ограничителни условия.**

# **Методи за информирано (евристично) търсене на път до определена цел: best-first search, beam search, hill climbing, A\*.**

# **Генетични алгоритми – основен алгоритъм, типове кръстосване и мутация.**